



NORMAS Y REGLAMENTO

LIGA NACIONAL DE FUTBOLIN

- CADA EQUIPO LO COMPRONDÁN DOS JUGADORES MÁS UN JUGADOR SUPLENTE (no obligatorio).
- LOS EQUIPOS PUEDEN ESTAR FORMADOS POR HOMBRES, MUJERES O MIXTOS.
- LOS ENFRENTAMIENTOS SE DISPUTARÁN AL MEJOR DE 16 PARTIDAS, DE 9 BOLAS CADA UNA. GANARÁ EL EQUIPO QUE ANOTE 9 ANTES EN SU HABER, PUDIENDO DARSE EL CASO DE EMPATE A 8 PARTIDAS.
- EL SAQUE INICIAL LO HARÁ EL EQUIPO LOCAL Y DESPUÉS EL QUE PIERDA. SE SACARÁ DESDE LA DEFENSA Y SE CAMBIARÁ EL CAMPO AL TÉRMINO DE CADA PARTIDA.
- EL EQUIPO QUE ENCAJE UN GOL RECIBIRÁ LA BOLA EN SU BARRA DE DEFENSA, ASÍ COMO EL PERDEDOR DE LA PARTIDA ANTERIOR
- LAS BOLAS QUE SALGAN FUERA DEL CAMPO SE PONDRÁN EN MOVIMIENTO DESDE LA DEFENSA QUE HAYA ENCAJADO EL ÚLTIMO GOL.
- TODAS LAS BOLAS QUE ENTREN EN LA PORTERÍA DESPUES DE TOCAR EN LA BARRA DE LUZ, REDES U OBJETO SIMILAR, SERÁ GOL NO VALIDO.
- LOS GOLES NO VÁLIDOS SE PENALIZARÁN CON POSESIÓN DE BOLA A LA DEFENSA DEL EQUIPO CONTRARIO
- LAS JUGADAS ILEGALES SE PENALIZARÁN CON POSESIÓN DE BOLA A LA DEFENSA DEL EQUIPO CONTRARIO. Ej.- (defensa para la delantera contraria, media para la media contraria y delantera para la defensa contraria).
- LOS JUGADORES NO PODRÁN EFECTUAR “CAMBIOS DE POSICIÓN” DURANTE EL DESARROLLO DEL PARTIDO Y DEBERÁN ESPERAR AL JUEGO SIGUIENTE.
- DURANTE EL ENFRENTAMIENTO SÓLO SE PODRÁ HACER UN CAMBIO EN LA ALINEACIÓN DE CADA EQUIPO (no puede volver a jugar el jugador sustituido), DEBIENDO QUEDAR DEBIDAMENTE REFLEJADO EN EL ACTA DE JUEGO.

PROHIBIDO

- ARRASTRAR O RASEAR LA BOLA EN TODAS LAS BARRAS.
- HACER JUGADA SUJETANDO LA BOLA A PRESIÓN ENTRE LAS PIERNAS DEL JUGADOR EN TODAS LAS BARRAS.
- LA CONTRA AL PORTERO DESDE LA DELANTERA.
- LA CONTRA A LA DEFENSA DESDE LA DELANTERA.
- MOVER Y LEVANTAR EL FUTBOLÍN GOLPEAR Y DOBLAR LAS BARRAS DEL FUTBOLÍN.

IMPORTANTE: EN CASO DE QUE SURJA CUALQUIER ANOMALÍA O CONTRADICCIÓN NO CONTEMPLADA EN ESTE REGLAMENTO, EL COMITÉ DE COMPETICIÓN TOMARÁ LAS MEDIDAS NECESARIAS Y SE RESERVA TODAS LAS DECISIONES Y FALLOS QUE PROCEDAN PARA EL CORRECTO Y PUNTUAL DESARROLLO DE LA LIGA.

TODOS LOS JUGADORES, POR EL SIMPLE HECHO DE SU INSCRIPCIÓN SE COMPROMETEN A LA ACEPTACIÓN DE ESTAS REGLAS Y ACATAR LAS DECISIONES Y FALLOS DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN.

RECORDAR: EL CAPITAN DEL EQUIPO QUE JUEGA EN CASA DEBERÁ ENVIAR UN SMS CON EL RESULTADO AL NÚMERO DE TELÉFONO, 659 93 62 04.