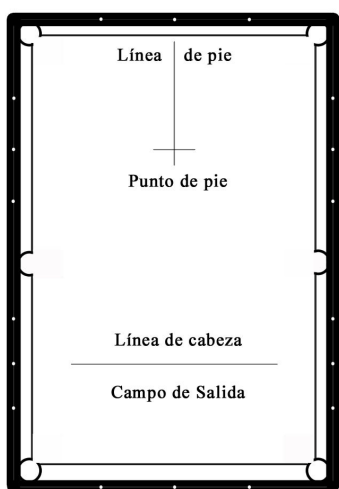
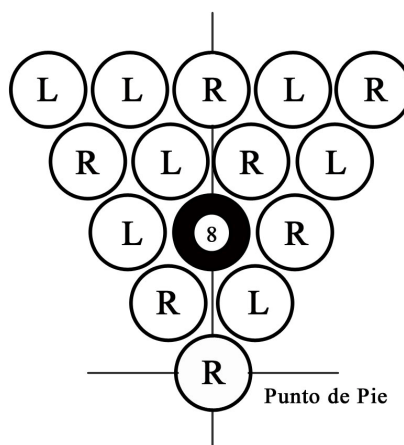


NORMAS BILLAR

- Uno de los jugadores debe entronerar las bolas numeradas del 1 al 7 (lisas), y el otro lo hará con las del 9 al 15 (rayadas). El jugador que entronere su grupo de bolas en primer lugar y posteriormente lo haga con la bola 8, gana el juego.
- Para el inicio de la partida las bolas son colocadas tal como se indica en las siguientes figuras.



(Figura 1)



(Figura 2)

- El tiro de apertura de cada match se adjudica mediante tiro de arrime sobre la banda corta contraria, ambos jugadores lo harán con bola distinta cada uno de ellos, ganando el derecho de elección de salida el jugador que se acerque más a la banda corta de llegada.
- Con excepción del tiro de apertura y de aquellos en los que la mesa todavía permanece abierta, el jugador en turno debe contactar primero con una bola de su grupo.

La elección de grupo queda determinada sólo cuando un jugador entronera legalmente una bola de color tras el tiro de apertura. Sin embargo, cuando la mesa está abierta y la bola 8 es la primera bola contactada, es falta, y el jugador pierde turno.

- Un jugador continuará tirando hasta que deje de entronerar legalmente bolas de su grupo. Después de que un jugador haya entronerado legalmente todas las bolas de su grupo podrá entronerar la bola 8.
- Serán consideradas faltas las siguientes jugadas:
 - Fallo en la ejecución de un tiro legal tal como se definió con anterioridad.
 - Entronerar o hacer saltar fuera de la mesa la bola blanca.
 - Tirar sin tener por lo menos un pie en el suelo.
 - Mover o tocar cualquier bola fuera del golpe de ejecución.

Cuando un jugador comete falta el adversario obtiene bola blanca en mano. Esto significa que el jugador podrá situar la bola blanca en cualquier parte de la mesa (no siendo obligada su colocación detrás de la línea de cabeza salvo en el tiro de apertura).

- Si alguna bola de color es impulsada fuera del billar, se considerará fallo y pérdida de turno, pero no falta. En aquellos casos en que una bola de color deba ser repuesta sobre la mesa, será colocada en la línea de pie y tan cerca como sea posible del punto de pie.
- Cuando se juega sobre la bola 8, el jugador en turno debe designar claramente, bien de forma verbal o físicamente, la tronera donde se va a intentar, aún siendo obvio el destino de dicha bola.
- Un jugador pierde el juego si comete cualquiera de las siguientes infracciones:
 - Entronerar la bola 8 en el mismo tiro que la última bola de su grupo.
 - Hacer saltar la bola 8 fuera de la mesa en cualquier momento de la partida, excepto en el tiro de apertura.
 - Entronerar la bola 8 en tronera distinta a la designada.
 - Entronerar la bola 8 cuando todavía quedan bolas de su grupo.
 - Entronerar la bola 8 y la bola blanca en el mismo tiro.